

AGILE - Découverte

BUREAUTIQUE >> Informatique

Objectifs

Découvrir les enjeux et les contraintes des projets informatiques d'aujourd'hui ainsi que les valeurs et principes de la philosophie AGILE

Vous allez apprendre à

1. Introduction

Méthode classique, rappels

Cycle en V, Processus en cascade

Gestion de projets

2., "L'agilité"

Origines et historique

Valeurs et principes communs

Panorama des méthodes

3. L'expression de besoins "AGILE"

Qu'est-ce qu'une user-story?

Utilisateur, Acteur, Rôle

Gérer les priorités

Stories, thèmes et épopées

4. L'extreme Programming XP

Cycles courts

Intégration continue

Développement initié par les tests: TestDD

Pair Programming

Forces et faiblesses de XP

5. Scrum

Présentationn, Terminologie

Le cadre organisationnel

La constitution de l'équipe, les rôles

Réunions, Artefacts

Construction et fonctionnement d'un Sprint

6. Planification

Cycle de planification

Indicateurs: point, vélocité

Planning game

Organisation

7. Forces et faiblesse de Scrum

Choisir et adapter une méthodologie projet

Exploiter tout ou partie d'une méthode AGILE

1 jour

Déroulement programme

Public

Pré requis

Chef de projet informatique...

Pas de pré-requis

Modalité d'évaluation

Suivi de l'action et appréciation des résultats

Attestation de formation

Avis client

Délai d'accès

Compris entre 15 jours et 2 mois en fonction de la disponibilité de nos formateurs et des salles.

Tarifs

Les tarifs sont consultables sur notre site : www.csinfoformation.com pour les prix publics.



Si vous êtes en situation d'handicap, nous sommes à votre écoute afin d'étudier les adaptations possibles à cette formation.



Plan d'accès ou modalités de visio transmis lors de la convocation.

CSINFO FORMATION

89 route de la Noue
Port de Limay
78520 LIMAY
01.76.21.68.40 / 01.34.77.81.20
service-formation@cs-info.com

